

INTRODUCCION A LA INFORMATICA

CONTENIDO ANALITICO CARRERA DE ING. INFORMATICA

TEMA 1: EVOLUCIÓN HISTÓRICA DE LA INFORMÁTICA

- 1.1. Definición de Informática
 - 1.1.1. El procesamiento de datos, se puede dividir en 3 fases
- 1.2. Evolución de la Informática
- 1.3. Generaciones tecnológicas de computación
 - 1.3.1. Primera Generación (1945 – 1955)
 - 1.3.2. Segunda Generación (1955 – 1965)
 - 1.3.3. Tercera Generación (1965 – 1980)
 - 1.3.4. Cuarta Generación (1980 – 1990)
 - 1.3.5. Quinta Generación (1990 al presente)
 - 1.3.6. Generación de la Inteligencia Artificial

TEMA 2: ARQUITECTURA DE UNA COMPUTADORA

- 2.1. Introducción
 - 2.1.1. Hardware
 - 2.1.2. Software
- 2.2. Estructura general de una computadora
 - 2.2.1. El procesador
 - 2.2.2. La memoria Central
 - 2.2.3. Los Periféricos
 - 2.2.3.1. Periféricos de entrada
 - 2.2.3.2. Periféricos de salida
 - 2.2.3.3. Periféricos de almacenamiento
 - 2.2.3.4. Periféricos de comunicación
- 2.3. El reloj de tiempo real
- 2.4. El controlador de interrupciones
- 2.5. El UART
- 2.6. El CHIPSET

TEMA 3: EL SOFTWARE

- 3.1. Introducción
 - 3.2.1. Definición del Software
 - 3.2.1.1. El software de sistemas
 - 3.2.1.2. Sistemas Operativos de Sobremesa
 - 3.2.1.3. Sistemas operativos Multiusuario: Unix y Linux
 - 3.2.2. Software de Aplicaciones

TEMA 4: INTRODUCCION A LAS REDES

4.1. Red de computadoras. Definición

4.1.1. Elementos de un sistema de comunicación

4.2. Clasificación de las redes

4.2.1. De acuerdo a la Cobertura

4.2.2. De acuerdo a su distribución

TEMA 5: TRANSMISION Y REPRESENTACION DE LA INFORMACION

5.1. Proceso de codificación

5.2. Sistemas de numeración

5.2.1. Paso del sistema decimal al sistema binario

5.2.2. Paso del sistema binario al sistema decimal

5.3. Tipos de transmisión

BIBLIOGRAFIA